



REGULAMIN KONKURSU

„Wymyśl grę, zostań autorem Granny”

1. Organizator

- 1.1. Organizatorem konkursu pod hasłem „Wymyśl grę, zostań autorem Granny” jest firma GRANNA Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Księcia Ziemowita 47.

2. Patron medialny

- 2.1. Patronami medialnymi konkursu są: miesięcznik „Przedszkolne ABC”, TVP ABC, Przedszkolak, babyonline.pl

3. Zasady konkursu

- 3.1. Konkurs adresowany jest do nauczycieli, psychologów i pedagogów pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym (w przedziale wiekowym od 3 do 6 lat) oraz studentów wychowania przedszkolnego.
- 3.2. Osoba, która zdecyduje się wziąć w konkursie, ma zadanie wymyślić grę planszową, z której mogą korzystać dzieci w wieku od 3 do 6 lat. Gra powinna być wykonana w formie przestrzennej makiety, musi posiadać szczegółowy opis zasad oraz wszystkie inne elementy umożliwiające rozegranie gry w praktyce (liczba graczy – dowolna; ilustracje w formie uproszczonej).
- 3.3. Warunkiem koniecznym projektu gry dostarczonej na konkurs jest sprawdzenie jej w praktyce, w formie testu (zabawy grą) z dziećmi w przedszkolu.
- 3.4. Gra musi być oryginalna, nigdzie dotychczas nie publikowana, aby jej autor mógł zaświadczyć swoim podpisem, że posiada do przesłanego projektu wyłączne własne prawa autorskie.
- 3.5. Autor nie może być związany zawodowo lub rodzinnie ze środowiskiem wydawniczym gier planszowych.
- 3.6. Najwyżej punktowana przez Jury będzie nowatorska mechanika, szczególnie pomysł, walory edukacyjne oraz atrakcyjność dla dzieci w wieku przedszkolnym

4. Nagrody

- 4.1. Nagrodą główną w konkursie jest: wydanie gry przez organizatora konkursu w formie rynkowego produktu oraz nagroda pieniężna w kwocie 1500 zł brutto (jeden tysiąc pięćset złotych brutto).
- 4.2. Podatek dochodowy od wypłaconego honorarium obciąża laureata konkursu.
- 4.3. Kwestie autorskich praw majątkowych, honorarium oraz konsekwencji wynikających z tego faktu dla autora gry ureguluje umowa szczegółowa, która będzie zawarta pomiędzy autorem a organizatorem konkursu.

- 4.4. Jury konkursu przyzna także osobom biorącym udział w konkursie 2 dodatkowe wyróżnienia (2. i 3. miejsce) i nagrodzi je kwotą 500,00 zł. brutto każdy.
- 4.5. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród.
- 4.6. Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłonienia 1. nagrody.

5. Jury konkursu

- 5.1. Prace przesłane na konkurs ocenia Jury Konkursu w składzie:
Ewa Falkowska – Wiceprezes Zarządu GRANNA Sp. z o. o., Bożena Michalska – Dyrektor ds. Promocji GRANNA, Małgorzata Narożnik – red. naczelna miesięcznika Przedszkolne ABC, Filip Miłuński – autor gier, Dorota Woyke – Dyrektor Artystyczny w GRANNIE.

6. Udział w konkursie

- 6.1 Gry należy przysyłać pocztą lub kurierem do dnia: *31 października 2015 roku* na adres:
*Granna Sp. z o. o.
ul. Księcia Ziemowita 47
03-788 Warszawa*

z dopiskiem na opakowaniu *Konkurs*.

Do gry należy dołączyć następujące dane:

- a) imię i nazwisko autora
- a) adres zamieszkania (kod pocztowy, miejscowość, ulica, nr domu, nr mieszkania, telefon kontaktowy i adres e-mail)
- b) oświadczenie o posiadanych prawach autorskich do przesłanego projektu

7. Ogłoszenie i rozstrzygnięcie konkursu

- 7.1 Ogłoszenie konkursu nastąpi na łamach numeru wrześniowego czasopisma Przedszkolne ABC, jak również na stronach internetowych www.granna.pl i www.przedszkolneabc.pl i na profilach FB
- 7.2 Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie opublikowana w numerze styczniowym czasopisma Przedszkolne ABC oraz na stronach internetowych: www.granna.pl i www.przedszkolneabc.pl jak również na profilach firmy Granna i Przedszkolne ABC na Facebooku.

8. Pytania dot. konkursu

- 8.1. W razie pytań czy wątpliwości dot. konkursu, prosimy o kontakt telefoniczny: +48 501 573 289 lub mailowy: bozenamichalska@granna.pl