

Skrócony regulamin teleturnieju *Jeden z dziesięciu*

Zasady ogólne

1. Do gry przystępuje dziesiątka uczestników.
2. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 3 sekundy. Rozpoczęcie poprawnej odpowiedzi w trakcie sygnału oznaczającego upływanie trzech sekund zalicza odpowiedź.
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
4. Decyzja prowadzącego jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca dla uczestników.
5. Na każdym stanowisku świecą się trzy lampki oznaczające tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata szansy, czyli wygaszenie lampki. W całej grze, z wyjątkiem I etapu, obowiązuje zasada, że utrata trzech szans oznacza odpadnięcie z gry.
6. Wygaszenie ostatniego światła na stanowisku odpowiadającego gracza informuje go o wyeliminowaniu z gry.
7. Ewentualne wątpliwości gracza dotyczące regulaminu należy wyjaśnić przed rozpoczęciem nagrania.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo decyzji co do udziału zawodnika w nagraniu, gdy jego wygląd nie spełnia podstawowych wymogów estetycznych (niestaranny ubiór i wygląd) lub wady wymowy uniemożliwiają zrozumienie odpowiedzi.

Etapy gry

I etap – rozpoczęcie gry

Gracze mają po trzy szanse. Każdemu graczowi prowadzący zadaje dwa pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – zawodnik traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestnika z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

II etap

W tym etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I etapu. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują zawodnika do następnego pytania.

Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zawodnika. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź.

Jeżeli wskazany gracz nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal gracz, który ostatni udzielił prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, kiedy pozostaje trzech graczy.

III etap – finał

Do III etapu przechodzą trzech zawodnicy, którzy:

- dostają po trzy nowe szanse,
- dostają po tyle punktów, ile szans zachowali po dwóch etapach (czyli maksymalnie mogą dostać trzy punkty).

Trzy niedobre odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie w puli jest czterdzieści pytań.

Etap III dzieli się na dwie części:

I część

Prowadzący zadaje pytania wszystkim graczom. Kto pierwszy się zgłosi (naciśnie przycisk) i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje dziesięć punktów. Zawodnicy mogą zgłaszać się podczas odczytywania pytania, jednak po zgłoszeniu się do odpowiedzi prowadzący odczytuje pytanie do końca i wtedy zaczyna się pomiar czasu. Zła odpowiedź lub jej brak po naciśnięciu przycisku – to strata szansy. Jeżeli żaden z graczy nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu trzech sekund od momentu zadania pytania – wówczas nikt nie traci szansy. Grający, który pierwszy odpowie dobrze na trzy pytania, rozpoczyna drugą część tego etapu.

II część

Gracz, który udzielił dobrej odpowiedzi może wskazać innego gracza lub sam odpowiadać na kolejne pytanie. Za dobrą odpowiedź gracz otrzymuje dziesięć punktów, a przy wskazaniu na siebie dwadzieścia punktów. Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje strata jednej szansy i kolejnego pytanego wskazuje zawodnik, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi.

W przypadku gdy gracz wskazał na siebie i nie odpowiedział, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi, naciskając przycisk na swoim stanowisku. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, gracz, który jej udzielił, ma znów możliwość wyboru – albo odpowiada sam, albo wskazuje innego zawodnika.

Zakończenie

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jeden gracz (pozostali dwaj odpadli na skutek utraty trzech szans) i ten wygrywa, bez względu na liczbę punktów. Zawodnik odpowiada dalej, aż do wyczerpania pytań lub utraty pozostałych szans, uzyskując w ten sposób możliwość powiększenia swego dorobku punktowego. Za każdą zachowaną szansę po wyczerpaniu puli pytań dolicza się po dziesięć punktów. Zwycięzca trafia na listę rankingową „Wielkiego Finału” oraz otrzymuje ustaloną przez organizatorów teleturnieju w danej edycji nagrodę (nagrody).

2. Kończy się pula 40 pytań. Zawodnikom dolicza się po dziesięć punktów za każdą zachowaną szansę. W tym momencie ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ten grający, który zgromadził najwięcej punktów. Jeżeli dwóch lub trzech zawodników ma tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy lub podziału nagrody.

Lista zwycięzców

Na liście zwycięzców znajdują się nazwiska zwycięzców poszczególnych odcinków każdej edycji teleturnieju, uporządkowane według liczby zdobytych punktów. Dziesięciu graczy z najwyższą liczbą punktów jest zapraszanych do gry w „Wielkim Finale”.

W przypadku gdy kilku zawodników na liście zwycięzców ma tę samą liczbę punktów i liczba osób kwalifikujących się do „Wielkiego Finału” przekroczy dziesięć, organizator zastrzega sobie możliwość wyłonienia finałowej dziesiątki w drodze dodatkowej eliminacji kwalifikacyjnej.