



Regulamin **„Edukacyjnego konkursu Oceanarium 3D”**

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

- 1.1. Organizatorem Konkursu jest Planeton 1 Spółka z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Żurawia 45, 00-680 WARSZAWA, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000505348, posiadająca NIP 7010420517, reprezentowana przez: Rafała Kolasa – Prezesa Zarządu oraz Rafała Godoj – Członka Zarządu, będąca właścicielem wystawy Oceanarium Prehistoryczne 3D na PGE Narodowym (dalej zwana: „**Organizatorem**”).
- 1.2. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem (dalej zwanym: „**Regulaminem**”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
- 1.3. Regulamin Konkursu jest dostępny zarówno w siedzibie Organizatora jak też na stronie internetowej www.oceanarium3d.pl/konkurs/, zwanej dalej „**Serwisem**”
- 1.4. Uczestnikiem Konkursu może być osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkująca na terenie Polski. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Konkursie po uzyskaniu pisemnej zgody opiekuna prawnego. Prace zgłaszane są do konkursu do Oceanarium 3D **przez nauczycieli**.
- 1.5. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, jak również członkowie rodzin w/w osób.
- 1.6. Nagrody przeznaczone dla laureatów konkursu to:
Nagroda główna:
Tablica interaktywna dla klasy ze szkoły podstawowej
Tablica interaktywna dla klasy z gimnazjum
Nagrody miesięczne:
Wycieczka do Oceanarium połączona ze zwiedzaniem Stadionu.

- 1.7. Organizator powoła czteroosobową komisję (zwaną dalej „**Komisją**”), w skład której wejdzie przedstawiciel organizatora, przedstawiciel PAN, dziennikarz
- 1.8. Komisja będzie zobowiązana do pełnienia nadzoru nad przestrzeganiem postanowień Regulaminu przez uczestników i podejmowania innych czynności, wskazanych w Regulaminie. W razie braku porozumienia wszystkich członków Komisji, decyzje Komisji zapadają większością głosów.
- 1.9. Fundatorem nagród w Konkursie jest Oceanarium 3D

2. ZAŁOŻENIA KONKURSU

- 2.1. Konkurs zostanie przeprowadzony na stronie internetowej <http://oceanarium3d.pl/konkurs/>
- 2.2. Konkurs został podzielony na etapy, z których każdy zakończy się wraz z końcem miesiąca kalendarzowego.
- 2.3. Szkoły mogą nadsyłać prace od stycznia do końca kwietnia 2016
- 2.4. Wraz z końcem każdego etapu, czyli co miesiąc, zostanie wyłoniony jeden finalista (klasa) z każdej kategorii wiekowej (podstawówki i gimnazja). Nagrodą na tym etapie będzie wycieczka do Oceanarium połączona ze zwiedzaniem Stadionu.
- 2.5. Konkurs zakończy się 30.04.2016.
- 2.6. Informacja jakie klasy zostały zwycięzcami w danym miesiącu będzie widoczna do dnia 10 następnego miesiąca na stronie internetowej <http://oceanarium3d.pl/konkurs/>
- 2.7. Spośród uczestników z każdego miesiąca (styczeń, luty, marzec, kwiecień) na koniec konkursu do dnia 5 maja zostaną wyłonieni finaliści (po jednej klasie ze szkoły podstawowej i jednej z gimnazjum z każdego miesiąca).
- 2.8. Zwycięzcę konkursu (w kategoriach wiekowych) wybieramy głosując na nich na Facebooku, jak również głosując osobiście, wrzucając głos do urny w Oceanarium na wybrana pracę.
- 2.9. Zwycięzcy wyłonieni spośród finalistów otrzymają nagrodę główną: tablicę interaktywną.

2.10. Przyznanie Nagród odbędzie się wg harmonogramu;

Zwycięzcy danego miesiąca

Ogłoszenie zwycięzców przyznanie nagród:

10 dzień kolejnego miesiąca

Przyznanie nagród

15-30 dzień kolejnego miesiąca

Nagroda główna – tablice multimedialne

Ogłoszenie zwycięzcy

04.05.2016

Przyznanie nagrody:

18 maja.2016

3. ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

- 3.1. Konkurs odbywa się w dwóch kategoriach wiekowych.
- 3.2. Każda z grup wiekowych ma inne zadanie do wykonania. Dzieci młodsze ze szkół podstawowych wybierają swojego ulubieńca, jedno zwierzę morskie pływające w głębinach na PGE Narodowym. Tworzą jego podobiznę, nadają mu imię i wysyłają swoją pracę na adres Oceanarium. Dzieci z gimnazjum będą tworzyły makietę edukacyjną przedstawiającą dzień z życia zwierząt morskich. Przy wykonywaniu obu zadań, ważne jest, aby cała klasa była zaangażowana w pracę nad powstaniem czy to podobizny morskiego ulubieńca czy makiety edukacyjnej. W konkursie liczy się wyobraźnia, forma i materiał użyty do przygotowania konkursowego projektu jest dowolny. Czy morski ulubieniec będzie przedstawiony na obrazie, czy będzie wykonany z drewna, słomy, papieru itp. – nie ma znaczenia. Im większa wyobraźnia tym większa szansa na nagrodę. Również forma makiety i materiał, z którego dzieci ją wykonają należy do ich decyzji.
- 3.3. Do dnia 10 kolejnego miesiąca jury, w skład którego wchodzi: kierownik Oceanarium 3D, naukowiec z PAN-u, zaproszony dziennikarz wybierze finałową klasę z danego miesiąca (dwie kategorie wiekowe)
- 3.4. Nagrody dla finałowych klas to wycieczka do Oceanarium połączona ze zwiedzaniem Stadionu.

- 3.5. Kolejny etap: spośród finalistów z każdego miesiąca (styczeń, luty, marzec, kwiecień) na koniec konkursu do dnia 5 maja zostaną wyłonieni zwycięzcy konkursu (po jednej klasie ze szkoły podstawowej i jednej z gimnazjum z każdego miesiąca).
- 3.6. Zwycięzcę konkursu (w kategoriach wiekowych) wybieramy głosując na nich na Facebooku, jak również głosując osobiście, wrzucając głos do urny w Oceanarium na wybrana pracę.
- 3.7. Zwycięscy otrzymają nagrodę główną: tablicę interaktywną.

1. DANE OSOBOWE

- 4.1. Administratorem danych osobowych podanych w konkursie jest Organizator. Dane będą przetwarzane zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) w celach uczestnictwa i rozstrzygnięcia Konkursu oraz, za osobną zgodną Uczestnika, przesyłania informacji o nowych konkursach i promocjach organizowanych przez Organizatora. Wyrażenie przez Uczestnika zgody na przesyłanie informacji o programach promocyjnych nie jest warunkiem otrzymania nagrody.
- 4.2. Przetwarzanie danych osobowych obejmować będzie zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, przetwarzanie, opracowywanie. Przetwarzane będą dane osobowe obejmujące imię, nazwisko i adres e-mail, a w przypadku osób nagrodzonych w Konkursie, obejmuje dodatkowo adres zamieszkania i numer telefonu komórkowego.
- 4.3. Kompletnie wypełnienia ankiety zgłoszeniowej nie jest obowiązkowe, ale konieczne do uczestnictwa w Konkursie i otrzymania Nagrody w Konkursie.
- 4.4. Każda osoba ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. W celu uzyskania informacji na temat przetwarzania swoich danych, osoba powinna zwrócić się z pisemnym zapytaniem do Organizatora pod adres: konkurs@oceanarium3d.pl Odpowiedź na zapytanie zostanie przesłana nie później niż w ciągu 30 dni od daty otrzymania pisma.
- 4.5. W przypadku zmiany lub konieczności uzupełnienia lub poprawienia danych osobowych każda osoba ma prawo do ich aktualizacji. W tym celu należy wysłać wiadomość pocztą elektroniczną na adres e-mail Organizatora konkurs@oceanarium3d.pl i wpisując „Konkurs” – dane osobowe”, jako temat wiadomości.
- 4.6. Każdy ma prawo do wycofania zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora. Wycofanie zgody wymaga wysłania wiadomości pocztą elektroniczną, w sposób wskazany w pkt. 4.7.

5. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

- 5.2. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu uczestnicy powinni zgłaszać w formie pisemnej najpóźniej w terminie 40 dni od dnia rozwiązania Konkursu, tj. ogłoszenia listy laureatów zgodnie z pkt 2.3 powyżej, na adres Organizatora: Oceanarium Prehistoryczne 3D, PGE Narodowy, al. ks. J. Poniatowskiego 1, 03-901, Warszawa, z dopiskiem o treści: „*Reklamacja – Konkurs*”.
- 5.3. Reklamacje należy wysłać listem poleconym. Decyduje data stempla pocztowego.
- 5.4. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres i numer telefonu, jak również dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
- 5.5. Reklamacje rozpatrywane będą przez Komisję. Komisja będzie rozpatrywać reklamacje uczestników na podstawie Regulaminu.
- 5.6. Komisja rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej doręczenia.
- 5.7. Osoba zgłaszająca reklamację otrzyma rozstrzygnięcie Komisji na piśmie na adres podany przez nią w reklamacji.