

REGULAMIN TELETURNIEJU „FAMILIADA”

§1. PRODUCENT I NADAWCA TELETURNIEJU

1. Teleturniej pod tytułem „FAMILIADA” zwany dalej także „Teleturniejem” organizowany jest przez Telewizję Polską S.A. w likwidacji, z siedzibą w Warszawie przy ul. J.P. Woronicza 17, zarejestrowaną w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS 0000100679, kapitał zakładowy 286 596 500 zł, REGON: 010418973, NIP: 521-04-12-987 („Nadawca”).
2. Producentem wykonawczym Teleturnieju na zlecenie Nadawcy jest **FremantleMedia Polska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie**, ul. Wołodjowskiego 46A, 02-724 Warszawa, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem: KRS 0000094904, o kapitale zakładowym w wysokości 50.000 zł., REGON 013069102, NIP 526-24-18-482 („Producent”).

§2. DEFINICJE

Użyte w Regulaminie określenia oznaczają:

- 2.1 **Audycja** – audycja audiowizualna pt. „FAMILIADA” na podstawie formatu telewizyjnego (licencji), do którego prawa posiada Producent.
- 2.2 **Czas jednego odcinka Audycji** – 25-30 minut;
- 2.3 **Drużyna** – składa się z 4 osób, które są członkami jednej rodziny lub które coś łączy np. zainteresowania, zawód, miejsce zamieszkania itp.
- 2.4 **Kapitan** – wybrana osoba z Drużyny, która przewodzi i podejmuje decyzje dotyczące całej Drużyny w trakcie Rozgrywki;
- 2.5 **Nagroda:**
 - 2.5.1 **Za udział w Rundach I – III i ewentualnej Dogrywce** – to kwota wyrażona w złotych polskich, liczona w następujący sposób: liczba zdobytych przez Drużynę w toku Rozgrywki punktów mnożona przez 3.
 - 2.5.2 **Za udział w Finale:**
 - 1.5.2.1 25.000 złotych (słownie: dwadzieścia pięć tysięcy złotych) jeśli Drużyna zdobędzie w Finale minimum 200 punktów
 - 1.5.2.2 0 złotych (słownie: zero złotych) jeśli Drużyna nie zdobędzie w Finale 200 punktów.
 - 2.5.3 Producent ma prawo do przyznania Uczestnikom dodatkowych nagród rzeczowych.
- 2.6 **Odpowiedzi na pytania** – to odpowiedzi, najczęściej udzielane przez 100 ankietowanych osób, stanowiących przekrój polskiego społeczeństwa;

- 2.7 **Pulpit** – podest lub podesty, przy których Prowadzący zadaje pytanie i na których znajdują się dwa przyciski („brzęczki”), po jednym dla każdej Drużyny;
- 2.8 **Regulamin** – niniejszy regulamin;
- 2.9 **Rozgrywka** - każdy odcinek Audycji składa się z rozgrywki, w skład której wchodzi opisanej niżej rundy i finał:
- (a) **Runda I**, w której zadawane są Pytania 1-3 na zasadach opisanych w Regulaminie;
 - (b) **Runda II**, w której zadawane jest Pytanie 4 na zasadach opisanych w Regulaminie;
 - (c) **Runda III**, w której zadawane jest Pytanie 5 na zasadach opisanych w Regulaminie;
 - (d) **Dogrywka** – dodatkowa runda, która jest rozgrywana, w przypadku gdy żadna z Drużyn w trakcie rozgrywania Rund I – III nie uzyskała łącznie 300 punktów. Liczba pytań w Dogrywce nie jest z góry ustalona – Dogrywka kończy się, gdy jedna z Drużyn zdobędzie łącznie co najmniej 300 punktów na zasadach opisanych w Regulaminie;
 - (e) **Finał** – etap konkursu po Rundach I – III i ewentualnej Dogrywce, w którym zadawanych jest 5 pytań finałowych, a celem Drużyny jest zdobycie co najmniej 200 punktów, na zasadach opisanych w Regulaminie;
- 2.10 **Tablica** – ekran, na którym wyświetlane są odpowiedzi wraz z informacją o liczbie ankietowanych, którzy udzielili danej odpowiedzi oraz informacja o liczbie punktów zdobytych przez Drużyny;
- 2.11 **Uczestnicy** – osoby fizyczne, które ukończyły 18. rok życia, posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, spełniają warunki Regulaminu oraz zawarły z Producentem umowę o udział w Audycji - Kapitanowie i członkowie obu Drużyn;
- 2.12 **Wartość odpowiedzi:** punkty odzwierciedlają liczbę ankietowanych, która udzieliła takiej samej odpowiedzi na zadane pytanie, z tym, że:
- 2.12.1 w Rundzie I – do zdobycia jest tyle punktów, ile znajduje się na tablicy;
 - 2.12.2 w Rundzie II – do zdobycia jest tyle punktów, ile znajduje się na tablicy pomnożone przez 2;
 - 2.12.3 w Rundzie III – do zdobycia jest tyle punktów, ile znajduje się na tablicy pomnożone przez 3;
 - 2.12.4 w Dogrywce –punkty są liczone tak, jak w Rundzie III;
 - 2.12.5 w Finale – tyle punktów, ile znajduje się na tablicy;

§3 UCZESTNICZY TELETURNIEJU

1. W Teleturnieju nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Producenta i Nadawcy oraz osoby im najbliższe, przez które rozumie się: małżonków, osoby

pozostające w konkubinacie, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, powinowatych do drugiego stopnia, osoby pozostające w stosunku przysposobienia lub ich małżonków.

2. Osoby, które już raz uczestniczyły w Teleturnieju lub w innych konkursach telewizyjnych mogą wziąć udział w Teleturnieju tylko za zgodą Producenta.

§4 ELIMINACJE

1. Zgłoszenia Drużyn są przyjmowane przez Producenta za pośrednictwem platformy dostępnej pod adresem: [short auditions.net/FAMILIADA2025](https://shortauditions.net/FAMILIADA2025).

2. Eliminacje są dwuetapowe:

- a. Zainteresowane Drużyny nadsyłają za pośrednictwem platformy, o której mowa w ust. 1, zdjęcie obejmujące wszystkich potencjalnych członków Drużyny wraz z imieniem, nazwiskiem i adresem korespondencyjnym i numerem telefonu Kapitana oraz wszystkich potencjalnych członków Drużyny (I etap).

- b. Drużyna, która pozytywnie przeszła I etap zapraszana jest na spotkanie w ramach eliminacji – II etap (organizowane w większych miastach Polski, w zależności od liczby zgłoszeń)

- c. Drużyny zakwalifikowane do II etapu powinny w pełnym składzie osobowym stawić się na eliminacjach w miejscu i czasie wyznaczonym przez Producenta, o czym zostaną wcześniej poinformowane przez Producenta.

3. ETAP I:

Część 1:

- a. Kapitan Drużyny zgłasza swoją drużynę: :

- i. Podaje imię, nazwisko, datę i miejsce urodzenia, wykształcenie, stan cywilny, adres, e-mail, numer telefonu, nazwę Drużyny;

- ii. Podaje imię, nazwisko, e-mail, numer telefonu każdego z członków Drużyny;

- iii. Dołącza zdjęcie Drużyny;

- b. Członkowie Drużyny otrzymują maila, w którym są proszeni o wypełnienie swoich danych:

- i. imię, nazwisko, data i miejsce urodzenia, wykształcenie, stan cywilny, adres, e-mail, numer telefonu, informacja co go/ją łączy z Kapitanem Drużyny.

Część 2:

- c. Kapitan i Członkowie Drużyny wypełniają ankietę przesłaną przez Producenta.
4. ETAP II, który odbywa się w miejscu i czasie wyznaczonym przez Producenta. Spotkanie może być rejestrowane w systemie audiowizualnym:
 - a. Kapitan Drużyny przedstawia wszystkich członków Drużyny.
 - b. Każdy z członków Drużyny opowiada o sobie.
 - c. Drużyna odpowiada na pytania podobne do tych pojawiających się w Teleturnieju.
5. Po eliminacjach, Drużyny czekają ok. trzy miesiące na wyniki. Do tych Drużyn, które zakwalifikowały się do udziału w Teleturnieju wysyłane są informacje o pozytywnym przejściu przez eliminacje wraz ze wstępną informacją o wymogach dotyczących stroju i wyglądu podczas nagrań. Termin samych nagrań ustalany jest telefonicznie, minimum tydzień przed ich rozpoczęciem.
6. Producent może na każdym etapie (przed podpisaniem umowy o udział w Audycji) zmienić decyzję co do udziału Drużyny w dalszym etapie eliminacji lub nagraniach, bez podania przyczyny.
7. Uczestnicy zobowiązują się stosować do poleceń przedstawicieli Nadawcy i Producenta na planie zdjęciowym w trakcie realizacji prób oraz zdjęć do Teleturnieju.
8. Uczestnicy eliminacji i Teleturnieju zobowiązani są do przestrzegania w obiektach, w których odbywają się eliminacje i nagrania, wszelkich zaleceń służb porządkowych oraz realizatorów, podyktowanych wymogami produkcji Teleturnieju, a także do przestrzegania przepisów BHP.

§5 PYTANIA W TELETURNIEJU

1. Za przygotowanie pytań na potrzeby Teleturnieju odpowiedzialny jest Nadawca lub Producent.

§6 PRZEBIEG TELETURNIEJU

OGÓLNE ZAŁOŻENIA:

1. W Teleturnieju biorą udział dwie Drużyny. Prowadzący znajduje się pomiędzy dwoma Drużynami, przy swoim własnym pulpicie. Kapitan stoi najbliżej prowadzącego.
2. Odpowiedzi na pytania zadawane przez Prowadzącego ukazują się na skomputeryzowanej tablicy. Za każdą odpowiedź zostaje przydzielona odpowiednia liczba punktów, odpowiadająca liczbie osób, które udzieliły takiej samej odpowiedzi

na pytanie zadane w ankiecie. Każdy punkt jest gromadzony w „banku” ukazującym się na tablicy.

3. Przed rozpoczęciem gry prowadzący rozmawia z Kapitanem Drużyny, który przedstawia pozostałych członków Drużyny, wyjaśniając co ich łączy.
4. Przebieg każdej Rundy (dotyczy to zarówno Pojedynku, jak i dalszej Rozgrywki) jest taki sam, z tą różnicą, że Wartość odpowiedzi jest różna.
5. W toku Rozgrywki prowadzący może wchodzić w interakcje i rozmawiać z Uczestnikami.

PRZEBIEG RUND: POJEDYNEK

6. Prowadzący zaprasza do swojego pulpitu po jednej osobie z każdej Drużyny, zaczynając od Kapitanów. Po powitaniu członkowie Drużyn kładą obie dłonie na pulpicie obok przycisków.
7. Na Tablicy pojawia się plansza z miejscami na odpowiedzi i punkty, które wskazują ile spośród osób ankietowanych udzieliło danej odpowiedzi:
 - a. w Rundzie I-III jest to 6 odpowiedzi (5 w przypadku odcinka specjalnego),
 - b. w Rundzie IV jest to 5 odpowiedzi (4 w przypadku odcinka specjalnego),
 - c. w Rundzie V są to 3 odpowiedzi.

W odcinkach specjalnych liczba odpowiedzi może być zmieniona, o czym Producent poinformuje Uczestników.

8. Prowadzący czyta pierwsze pytanie. Jeśli któryś z członków drużyny naciśnie przycisk zanim Prowadzący skończy czytać pytanie, to osoba ta musi udzielić odpowiedzi nie znając treści całego pytania.
9. Członek Drużyny który szybciej naciśnie przycisk, odpowiada jako pierwszy.
10. Jeśli udzielonej odpowiedzi nie ma na Tablicy, na Tablicy pojawia się X (krzyżyk) i pytanie przechodzi na przeciwnika, który udziela odpowiedzi po tym jak Prowadzący dokończy czytać treść pytania, w przypadku o którym mowa w ust. 8 zdanie drugie.
11. Gdy udzielona odpowiedź znajduje się na Tablicy to:
 - a. Jeśli ta odpowiedź jest najwyższej punktowana - członek Drużyny może wziąć to pytanie dla swojej Drużyny lub przekazać je przeciwnikom;
 - b. Jeśli ta odpowiedź nie jest najwyższej punktowana - Prowadzący prosi osobę biorącą udział w pojedynku przy pulpicie z przeciwnej Drużyny o udzielenie odpowiedzi;

- c. Jeśli udzielonej przez przeciwnika odpowiedzi nie ma na tablicy pytanie przechodzi do Drużyny, której członek odpowiadał jako pierwszy;
 - d. Jeśli przeciwnik udzielił odpowiedzi, która jest wyżej punktowana od odpowiedzi udzielonej przez osobę odpowiadającą jako pierwsza, to przeciwnik, po konsultacji ze swoją Drużyną, może wziąć to pytanie dla swojej Drużyny lub przekazać je Drużynie, która odpowiadała jako pierwsza.
 - e. Jeśli przeciwnik udzielił odpowiedzi, która jest niżej punktowana od odpowiedzi udzielonej przez osobę odpowiadającą jako pierwsza, to osoba odpowiadająca jako pierwsza, po konsultacji ze swoją Drużyną, może wziąć pytanie dla swojej Drużyny lub przekazać je przeciwnikom.
12. Jeśli obie osoby biorące udział w Pojedynku udzieliły odpowiedzi, której nie ma na Tablicy, pytanie przechodzi na kolejnych Uczestników. Jeśli kolejne 4 osoby (po dwie z każdej drużyny). nie udzielą prawidłowej odpowiedzi tj. takiej, która znajduje się na Tablicy, pytanie zostaje wycofane (nie pojawi się podczas emisji odcinka) i zostanie zastąpione nowym pytaniem. W Pojedynku odpowiadać będą ci sami uczestnicy.

DALSZA ROZGRYWKA

13. Prowadzący zadaje to samo pytanie, które padło w Pojedynku, każdemu kolejnemu członkowi Drużyny.
14. Kiedy Prowadzący skończy czytać pytanie, Uczestnik musi udzielić odpowiedzi w ciągu 3 sekund.
- a. Jeśli odpowiedź znajduje się na tablicy, to do puli drużyny trafiają punkty (zgodnie z zasadą z pkt. 4), a pytanie przechodzi na kolejnego członka Drużyny i tak dalej, aż do ujawnienia wszystkich odpowiedzi z Tablicy lub udzielenia przez Drużynę 3 błędnych odpowiedzi (tj. takich, których nie ma na Tablicy);
 - b. Jeśli odpowiedzi nie ma na tablicy, to na tablicy pojawia się X (krzyżyk);
 - i. Jeśli jest to pierwszy X (krzyżyk), a na tablicy są jeszcze nieodstąpione odpowiedzi, pytanie przechodzi na kolejnego członka Drużyny, jeśli nie to na tym kończy się to pytanie;
 - ii. Jeśli jest to drugi X (krzyżyk), a na tablicy są jeszcze nieodstąpione odpowiedzi Prowadzący prosi Drużynę przeciwników o naradzenie się nad odpowiedzią, a pytanie przechodzi na kolejnego członka Drużyny;

iii. Jeśli jest to trzeci X (krzyżyk), a na tablicy są jeszcze nieodstosowane odpowiedzi, pytanie przechodzi do Drużyny przeciwników. Kapitan po odbyciu narady ze swoją Drużyną udziela odpowiedzi.

1. Jeśli odpowiedź znajduje się na tablicy, to wszystkie punkty z tego pytania przypadają jego/jej Drużynie;

2. Jeśli odpowiedzi nie ma na tablicy, to na tablicy pojawia się duży X (krzyżyk), i to Drużyna, od której przeszło pytanie zachowuje punkty zdobyte za udzielone odpowiedzi.

15. Po zakończeniu rozgrywki prowadzący dziękuje pokonanej Drużynie, która wygrywa kwotę wyrażoną w walucie PLN w wysokości odpowiadającej liczbie punktów zgromadzonych podczas gry pomnożonej przez 3.

FINAŁ

16. Kapitan Drużyny zwycięskiej, po konsultacji z Producentem, wskazuje dwóch członków swojej Drużyny którzy wezmą udział w finale (Drużyny, przed rozpoczęciem nagrania programu, wstępnie wskazują kto zagra w finale). Jeden z nich zostaje z prowadzącym w centralnym punkcie sceny, zaś drugi schodzi z niej tak, aby nie słyszeć ani nie widzieć odpowiedzi (osoba z ekipy produkcyjnej zakłada temu uczestnikowi słuchawki z grającą muzyką). Pozostali członkowie Drużyny pozostają na swoich miejscach.

17. W Finale każdy z wytypowanych przez Kapitana członków Drużyny odpowiada na 5 identycznych pytań. W sumie muszą oni zgromadzić minimum 200 punktów, by wygrać Finał.

18. Prowadzący czyta 5 pytań pierwszemu uczestnikowi, który musi na nie odpowiedzieć w ciągu 15 sekund - czas gry zaczyna się liczyć od chwili, gdy prowadzący skończy czytać pierwsze pytanie. Jeśli Uczestnik zacznie odpowiadać przed przeczytaniem pytania do końca, prowadzący urywa treść pytania Uczestnik odpowiada na pytanie niepełne. Jeżeli Uczestnik nie może znaleźć odpowiedzi, dozwolone jest przejście do następnego pytania. Jeżeli limit czasowy nie został wyczerpany, prowadzący może wrócić do pominiętego pytania. Jeśli Uczestnik zaczął odpowiadać, nim rozległ się sygnał końca czasu odpowiedź zostanie uwzględniona.

19. Po udzieleniu przez Uczestnika wszystkich odpowiedzi lub upływie regulaminowych 15 sekund, Prowadzący po kolei odsłania na tablicy odpowiedzi, wraz z liczbą punktów, odpowiadającą liczbie osób, które udzieliły takiej odpowiedzi w ankiecie. Jeśli nie ma takiej odpowiedzi liczba punktów wynosi 0 (zero).

20. Pierwszy Uczestnik wraca do swojej Drużyny, a jego odpowiedzi znikają z tablicy.

21. Drugi Uczestnik wychodzi na scenę, a Prowadzący informuje go ile punktów musi zdobyć, by Drużyna uzyskała 200 punktów, a także o tym, że na udzielenie odpowiedzi ma 20 sekund. Na Tablicy pojawiają się odpowiedzi udzielone przez pierwszego Uczestnika. Następnie Prowadzący czyta drugiemu Uczestnikowi te same pytania.
22. Jeżeli odpowiedź udzielona przez drugiego gracza pokrywa się z odpowiedzią pierwszego, wówczas rozlega się dźwięk brzęczka i Uczestnik musi udzielić innej odpowiedzi.
23. Po udzieleniu wszystkich odpowiedzi przez Drugiego Uczestnika lub po upływie regulaminowych 20 sekund odpowiedzi i przypisane im punkty są odstawiane na Tablicy obok odpowiedzi i punktacji Pierwszego Uczestnika.
24. Jeżeli suma punktów osiąga lub przekracza 200, Drużyna wygrywa główną nagrodę - 25.000 złotych, która jest dodana do kwoty wygranej we wcześniejszych etapach danego odcinka Teleturnieju.
25. Jeżeli Drużyna nie zdobyła co najmniej 200 punktów otrzymuje kwotę odpowiadającą liczbie punktów zebranych w Rundach poprzedzających Finał pomnożoną przez 3.

§7. KONTROLA PRAWIDŁOWOŚCI PRZEBIEGU TELETURNIEJU

1. Kontrolę prawidłowości przebiegu Teleturnieju pod względem merytorycznym sprawuje arbiter, który będzie rozstrzygał wątpliwości Uczestników zgodnie z Regulaminem. Arbitrem jest osoba wskazana przez Producenta.

§8. NARUSZENIE ZASAD TELETURNIEJU

1. W przypadku ujawnienia, że Uczestnicy znają pytania zanim zostały one ujawnione w ramach Teleturnieju, Uczestnicy zostają zdyskwalifikowani.
2. W przypadku ujawnienia, że Uczestnicy nie spełniają przesłanek do uzyskania statusu Uczestnika, Uczestnicy zostają wykluczeni z dalszego udziału w eliminacjach lub Teleturnieju, tracąc prawo do odebrania nagród i zobowiązani są do niezwłocznego zwrotu nagrody odebranej, a nadto do zapłaty odszkodowania, zgodnie z zawartą umową.

§9. PROCEDURA WERYFIKACYJNA

1. Ewentualne wątpliwości Uczestników dotyczące Regulaminu należy wyjaśnić przed rozpoczęciem nagrania Teleturnieju z przedstawicielami Producenta i Nadawcy.
2. Wszelkie wątpliwości oraz ewentualne spory powstałe w trakcie realizacji Teleturnieju powinny być rozstrzygnięte na planie podczas nagrania Teleturnieju i muszą zostać zgłoszone Prowadzącemu Teleturniej niezwłocznie po każdym pytaniu, nie później niż przed odczytaniem kolejnego pytania.

3. Decyzja Producenta odnosząca się do zgłoszonego problemu jest ostateczna.

§10. NAGRODY I POSTĘPOWANIE Z NIMI ZWIĄZANE

1. Po zakończeniu swojego udziału w dniu zdjęciowym, Uczestnicy są zobowiązani do podpisania protokołu dotyczącego wysokości ich wygranej oraz upoważnienia dla Kapitana do odbioru Nagrody.
2. Nagroda jest opodatkowana. Podmiotem wyłącznie odpowiedzialnym za pobranie należnego podatku od nagród oraz wypełnienie innych obowiązków płatnika z tytułu nagród zgodnie z obowiązującymi przepisami jest Nadawca.
3. Nagroda pieniężna zostanie wypłacona po potrąceniu należnego podatku dochodowego w wysokości zgodnej z obowiązującymi w Polsce przepisami prawa podatkowego.
4. Nagroda pieniężna należna jest Uczestnikom z jednej Drużyny w częściach równych i jest wypłacana jako świadczenie jednorazowe zbiorczo przez Nadawcę przelewem na rachunek upoważnionego Kapitana lub przekazem pocztowym na wskazany adres. Kwota nagrody określona na przelewie lub przekazie pocztowym, będzie kwotą pomniejszoną o należny podatek oraz o koszty przelewu lub przekazu.
5. Nagrody rzeczowe Uczestnik odbierze osobiście z miejsca wskazanego przez Producenta.
6. **Nagrody zostaną wypłacone/wydane pod warunkiem nadania przez Nadawcę odcinka Teleturnieju, w którym Uczestnik brał udział. Nadanie odcinka Teleturnieju jest warunkiem koniecznym dla uzyskania przez Uczestnika uprawnienia do uzyskania nagrody pieniężnej.**