

## REGULAMIN XV TURNIEJU PIŁKARSKIEGO BIURA REKLAMY TVP

### POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem turnieju piłki nożnej, zwanego dalej „Turniejem”, jest Telewizja Polska S.A. - Biuro Reklamy z siedzibą w Warszawie, przy ul. J. P. Woronicza 17, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000100679, o numerze identyfikacji podatkowej NIP 521-04-12-987 i kapitale zakładowym wpłaconym całkowicie w wysokości 286 596 500,00 zł, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Turniej odbędzie się w obiekcie sportowym „Hala Piłkarska” położonym w Warszawie, przy ul. Księcia Bolesława 1/3, w dniu 19 maja 2018 r., w godz. 9:00 – 18:00.

### ZASADY UCZESTNICTWA

1. Drużyny powinny zjawić się w obiekcie sportowym Hala Piłkarska położonym w Warszawie, przy ul. Księcia Bolesława 1/3, w dniu Turnieju, przed jego rozpoczęciem o godz. 8:40.
2. W Turnieju może wziąć łącznie udział 15 Drużyn. **Obowiązuje kolejność zgłoszeń.** Przydział Drużyn do grupy odbywa się losowo. W sytuacji rezygnacji którejś z Drużyn lub zgłoszenia niewystarczającej liczby graczy, do Turnieju automatycznie zakwalifikuje się Drużyna z listy rezerwowej.
3. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest przesłanie przez kapitana drużyny zgłoszenia, którego wzór stanowi „załącznik nr 1 – zgłoszenie drużyny” do regulaminu turnieju, do 20 kwietnia 2018 r. Zgłoszenia powinny być nadane drogą elektroniczną na adres e-mail: [turniejpiłkarski2018@tvp.pl](mailto:turniejpiłkarski2018@tvp.pl)
4. W „Turnieju” mogą wziąć udział wyłącznie pracownicy domów mediowych lub reklamodawców, którzy są związani biznesowo z Biurem Reklamy TVP S.A. oraz pracownicy TVP S.A., którzy wypełnili i podpisali czytelnie zgłoszenie, którego wzór stanowi „załącznik nr 2 – zgłoszenie zawodnika” oraz dostarczyli dokument do dnia 7 maja 2018 r na adres: [turniejpiłkarski2018@tvp.pl](mailto:turniejpiłkarski2018@tvp.pl) lub adres „Organizatora”.
5. Zawodnicy, który nie dostarczą zgłoszeń w określonym terminie nie będą mogli wziąć udziału w „Turnieju”.
6. Zgłoszenie lub zgłoszenie do „Turnieju” zawodnika, który nie jest pracownikiem firmy biorącej udział w „Turnieju”, o których mowa w ust. 4 powyżej, **dyskwalifikuje całą drużynę.** Listy uczestników, będą weryfikowane w dniu „Turnieju”.

### INFORMACJE TECHNICZNE

1. Rozgrywki odbywają się w hali na boisku piłkarskim o nawierzchni ze sztucznej trawy o wymiarach 42 m x 24 m. Bramki występują w rozmiarze 5m x 2m.
2. Drużyny występują w 6-osobowych składach – bramkarz + pięciu zawodników w polu.

3. Drużyna może zgłosić do turnieju maksymalnie 10 zawodników.
4. Czas gry wynosi 2 x 10 minut plus trzyminutowa przerwa.
5. Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych i w obuwiu sportowym – płaska podeszwa, lanki. Nie wolno grać w butach z metalowymi lub plastikowymi wkrętami.

## ORGANIZACJA TURNIEJU

1. Faza Eliminacyjna - w turnieju występuje 15 drużyn. Mecze odbywają się systemem „każdy z każdym” w trzech grupach po 5 drużyn. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygra walkowerem, otrzymuje 3 pkt. i 3:0 w bramkach.  
O kolejności w tabeli decyduje:
  - po pierwsze, większa liczba zdobytych punktów
  - po drugie, wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami – w przypadku 3 lub więcej takich drużyn tworzymy małą tabelkę
  - po trzecie, lepsza różnica bramek
  - po czwarte, większa liczba zdobytych bramek
  - po piąte, losowanie
2. Faza Finałowa – Do ćwierćfinałów awansuje 8 drużyn: po 2 z pierwszych miejsc w każdej grupie + 2 najlepsze z trzeciego miejsca. Od fazy ćwierćfinałowej mecze odbywają się systemem pucharowym. Drużyny z czwartych miejsc i jedna z trzeciego miejsca (z najłabszym bilansem punktowym i bramkowym) grają pucharowo o miejsca 9-12. Drużyny z miejsc 5 w swoich grupach zagrają każdy z każdym o miejsca 13-15.

## PRZEPISY GRY

W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:

- dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednonominutową;
- rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki;
- rzut karny – wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki;
- rzut z autu wykonywany jest nogą, piłka stojąca, ustawiona na lub przed linią boiska, mur ustawiamy w odległości 5 metrów od piłki;
- bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma;
- w trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem;
- kary – sędziowie mogą nakładać na zawodników kary: jednonominutowe, dwuminutowe i czerwona kartka. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po minięciu kary czasowej lub po straconej bramce. Zawodnik wykluczony z gry – czerwona kartka – nie może powrócić już do gry w tym spotkaniu. Po minięciu kary czasowej lub straconej bramce może wejść na boisko inny zawodnik z tej drużyny. W przypadku, gdy obie drużyny mają na karze po dwóch zawodników i pada bramka, obie drużyny mogą uzupełnić skład po jednym zawodniku;

- za kopnięcie piłki w sufit sędzia zarządzi rzut wolny pośredni z linii autowej na wysokości uderzenia piłki w sufit;
- w przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.) sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator turnieju zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w turnieju przeszli badania lekarskie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w szatni.
3. Udział w turnieju jest jednoznaczny z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
  - walkower dla drużyny przeciwnej
  - usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
5. Organizator zastrzega zmiany w punkcie ORGANIZACJA TURNIEJU, jeśli do Turnieju zgłosi się lub przybędzie na miejsce rozgrywek w dn. 19.05.2018 mniej niż 15 drużyn.
6. Regulamin Turnieju dostępny jest na stronie internetowej [www.brtvp.pl](http://www.brtvp.pl)
7. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu do dnia jego rozpoczęcia i zobowiązuje się do natychmiastowego opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej [www.brtvp.pl](http://www.brtvp.pl)
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub zawieszenia z ważnych przyczyn Turnieju, o czym powiadomi niezwłocznie na stronie [www.brtvp.pl](http://www.brtvp.pl)
9. Osoby biorące udział w Turnieju wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku w prasie i wydawnictwach lokalnych, ogólnopolskich a także na stronie internetowej [www.brtvp.pl](http://www.brtvp.pl) i innych mediach.
10. Wydanie Nagrody nastąpi zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa. Organizator, jako płatnik podatku dochodowego od nagród obliczy, pobierze i odprowadzi należny podatek od wygranej do właściwego urzędu skarbowego.

**Załącznik nr 1 do „Regulaminu XV Turnieju Piłkarskiego Biura Reklamy TVP” –  
zgłoszenie drużyny**

Imię i nazwisko Kapitana Drużyny (osoby zgłaszającej):

.....

Firma:

.....

Nazwa drużyny:

.....

Adres e-mail:

.....

Telefon:

.....

Oświadczam, iż zapoznałem się z „Regulaminem XV Turnieju Piłkarskiego Biura  
Reklamy TVP”, który akceptuję w całości.

Data i czytelny podpis kapitana drużyny:

.....

**Załącznik nr 2 do „Regulaminu XV Turnieju Piłkarskiego Biura Reklamy TVP” –  
zgłoszenie zawodnika**

Imię i nazwisko zawodnika:

.....

Firma:

.....

Nazwa drużyny:

.....

Adres e-mail:

.....

Telefon:

.....

Oświadczam, iż zapoznałem się z „Regulaminem XV Turnieju Piłkarskiego Biura Reklamy TVP”, który akceptuję w całości.

Oświadczam, że jestem pracownikiem firmy:

.....

Data i czytelny podpis: .....